

บัตรคำมูลสร้างคำใหม่

คู่มือกิจกรรมการเรียนรู้

ฝึกประสมคำ และแต่งประโยค



สำหรับเด็กและผู้
เริ่มเรียนภาษาไทย
กระตุ้นสมองซีกขวา

3+

#ET-204
#ET-214

จุดประสงค์ของกิจกรรม

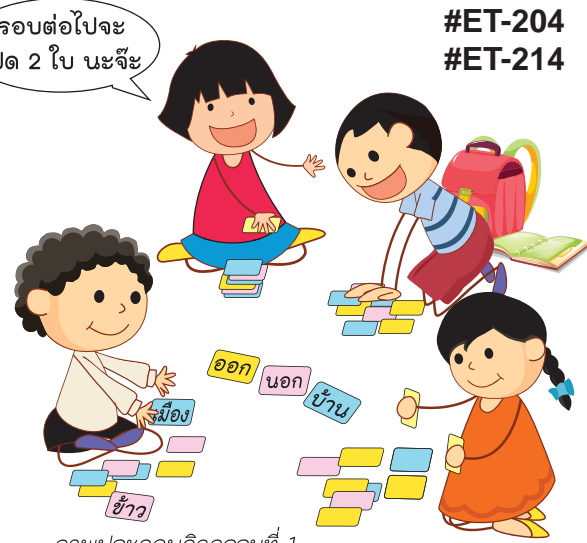
1. เพื่อทบทวนการประสมคำ วลี และการแต่งประโยคในวิชาภาษาไทย
2. ใช้เวลาว่างให้เป็นประโยชน์ กระตุ้นสมอง ฝึกไหวพริบ

กิจกรรมที่ 1 คิดได้ก่อนใคร

จำนวนผู้เล่น : 2-6 คน
อุปกรณ์ : บัตรคำ 1 ชุด

1. ผู้สอนแจกบัตรคำคนละ 10 ใบ
2. ผู้สอนเปิดบัตรที่เหลือขึ้นมา 1 ใบ
3. ทุกคนแข่งกันวางบัตรคำต่อเป็นคำใหม่ (ได้ครั้งละ 1 ใบ) ใครต่อเป็นคำก่อน ก็ได้บัตรคำนั้นไป
4. ทำซ้ำตามข้อ 2-3 บัตรคำในมือใครใช้ต่อคำใหม่ได้หมดก่อนเป็นผู้ชนะ

“เพื่อให้เกมสนุกยิ่งขึ้น ผู้สอนจะเปิดบัตรคำทีละ 1 ใบ หรือ 2 ใบ ก็ได้”



ภาพประกอบกิจกรรมที่ 1

กิจกรรมที่ 2 คำต่อคำ

จำนวนผู้เล่น : 2-6 คน
อุปกรณ์ : บัตรคำ 1 ชุด
และนาฬิกาจับเวลา

1. ผู้สอนแจกบัตรคำคนละเท่าๆ กัน อย่างต่ำ 5 ใบ
2. ผู้สอนเปิดบัตรจากกองกลางขึ้นมา 1 ใบ
3. ผู้เล่นผลิตกันวางบัตรต่อเป็นคำใหม่ (จับเวลา อย่าคิดนาน)
4. ถ้าผู้เล่นไม่มีบัตรคำที่วางต่อได้ ก็ให้เปิดบัตรจากกองกลางครั้งละ 1 ใบ **ผู้เล่นสามารถวางบัตรคำได้มากกว่า 1 ใบ (บัตรในมือจะหมดเร็วขึ้น)**
5. บัตรคำในมือใครหมดก่อนเป็นผู้ชนะ



ลำดับคำที่วางไปแล้ว
1. รักเพื่อน 2. เพื่อนเล่น 3. รักบ้าน
4. ผู้เล่น 5. บ้านป่า

ภาพประกอบกิจกรรมที่ 2

กิจกรรมที่ 3 คิด อ่าน ออกเสียง

จำนวนผู้เล่น : 2-6 คน
อุปกรณ์ : บัตรคำ 1 ชุด

1. ผู้สอนทิ้งบัตรคำหงายลงบนพื้นเรื่อย ๆ (เว้นจังหวะให้ผู้เล่นคิดบ้าง)
2. ผู้เล่นคนใดหาคำประสมหรือวลีได้ก่อน ให้อ่านออกเสียง
3. ผู้สอนหยิบบัตรคำชุดที่อ่านออกเสียงได้ ให้เจ้าของเสียงไป
4. ผู้เล่นคนใดได้บัตรคำมากที่สุดเป็นผู้ชนะ

กิจกรรมที่ 4 ชวนกันแต่งประโยค

จำนวนผู้เล่น : 2 คน ขึ้นไป
อุปกรณ์ : บัตรคำ, กระดาษและปากกา

1. ผู้สอนสุ่มบัตรคำขึ้นมา 1 ใบ แล้วอ่านให้ผู้เล่นฟัง
2. ผู้เล่นนำคำนั้นแต่งเป็นประโยคเขียนลงกระดาษ
3. ผู้สอนตรวจคำตอบ
4. ผู้สอนเพิ่มจำนวนบัตรคำเป็น 2, 3 หรือ 4 ใบ
5. ผู้เล่นต้องนำคำทั้งหมดมาแต่งให้เป็นประโยคสมบูรณ์
6. ผู้สอนตรวจคำตอบ

กิจกรรมที่ 5 ประโยคใครยาวกว่ากัน

จำนวนผู้เล่น : 2-6 คน
อุปกรณ์ : บัตรคำ 1 ชุด และนาฬิกาจับเวลา

1. ผู้สอนแจกบัตรคำคนละเท่าๆ กัน อย่างต่ำ 10 ใบ
2. ผู้เล่นรีบนำบัตรคำมาต่อกันเป็นประโยคที่ได้ใจความ
3. ผู้สอนจับเวลา 2 นาที (หรือตามแต่ตกลง)
เมื่อหมดเวลา ใครเรียงประโยคได้ยาวที่สุด เป็นผู้ชนะ
- กรณีที่ผ่านไปประมาณ 1 นาทีแล้ว ผู้เล่นยังเรียงประโยคไม่ได้ ให้เลือกบัตรในมือคืนผู้สอน แล้วสุ่มหยิบจากกองกลางมาแทน (ทำได้ไม่เกิน 5 ใบ)